

# 大会運営要項

大会参加チームに、下記の事項を厳守の上、運営がスムーズに実施できるようご協力をお願いします。

## 1. 入館・更衣・待機(観戦)について

- 1) 入館時間は、キックオフ2時間前、但し設営・運営担当チームは施設入館時間とします。
- 2) 更衣室の時間は、キックオフ1時間前を原則とします。
- 3) 待機(観戦)は所定の観客席とします。
- 4) 競技中、ウォーミングアップの指定時間以外はフロア上(ピッチレベル)への立ち入りはできません。

## 2. 競技運営

### メンバー提出用紙提出 ⇒ 当該試合開始 70分前 (但し、第1試合は40分前とします)

- ・必要事項を記入した『メンバー提出用紙』を1部提出して下さい。
- ・メンバー表は、1部・ef共大会本部に取りに来てください。
- ・メンバー提出用紙に記入されたチーム役員および選手以外は、競技中にベンチに入ることは出来ません。役員に関しては、決められた所にチームスタッフ証を付けること。
- ・競技役員はフットサル大会登録票(原本写し)とメンバー表を確認する。

選手証の確認

【1部】 JFA登録チームは、大会前日及び当日に日本協会発行の電子選手登録証一覧表の写しを(写真が貼って)  
マッチコーディネーションミーティング及びエキップメントチェックに提示すること。

尚、電子選手登録証一覧表の写しを忘れた場合は、タブレット端末/PCで提示も認める。

【ef】 JFA未登録チームはKFF選手証を持参すること。

【スタッフ】 KFF役員証を持参すること、1部は指導者証を持参する事

### 1) マッチコーディネーションミーティング (10分以内で終了すること)

- ・場 所： マッチコーディネーションミーティング会場 (当日会場に表示)
- ・出席者： 当該チーム代表者1名まで、レフェリー1名、運営担当チーム1～2名
- ・時 間： 当該試合開始 60分前 (但し、第1試合は30分前とします)
- ・内 容： ・ユニフォームカラーの決定  
試合で着用するユニフォームのカラーを決定します。大会に登録しているユニフォーム(フィールドプレーヤー及びゴールキーパーのシャツ・ショーツ・ストッキング・トラウザー)を持参して下さい。  
※MCMには選手がユニフォームを着用しての参加は認めません。
- ・ベンチ及びエンドの決定  
大会日程表の左側に記載のチームを、ホームチームとします。
- ・ビブスの決定  
チームビブスを、1色お持ち下さい。(登録ユニフォーム以外の色で全員分用意してください)
- ・遅刻欠席： メンバ表提出に11分以上遅刻については、不戦敗とし勝点を-1とする。  
但し、10分以前までに実施した場合、試合を行うことができるが、ペナルティーを与える。  
(割り当てボールパーソンの追加や、会場ゴミの持ち帰り等のボランティア活動をおこなう)

### 2) ウォーミングアップの指示

館内でのボールの使用は禁止です。

ピッチでの使用時間等は、以下の時間に試合で使用する。

- ・当該試合チームはピッチ内 を使用することが出来ます。
- ・ 該当試合の試合のハーフタイム
- ・ 該当試合の前の試合終了から試合開始 5分前までです。但し、前の試合が行われていない場合、試合前の当該ピッチ 利用は、キックオフ 20分前から 5分前までです。
- ・ 前の試合が長引いた時は、試合終了後から15分後が試合開始時間になります。よって前試合終了後から10分間の練習時間内でボールを使つてのアップとなります。

\*フロア(ピッチ上)以外の館内(選手ロビー・エントランスホール、ランニング走路等)、駐車場内ではボールを使用しているウォーミングアップはできません。ウォーミングアップについては、ボールを使用せずにおこなって下さい。

### 3) エキップメントチェック (メンバーチェック・選手の用具・選手証の確認)

試合開始 7分前に当該ピッチ各チームベンチ前のピッチ内で、レフェリーによる出場選手チェックを行います。試合に出場できる着衣(シャツ・ショーツ・ストッキング・レガース・シューズ)で試合エントリーメンバー(メンバー提出用紙に記入されている選手)全員が受けて下さい。

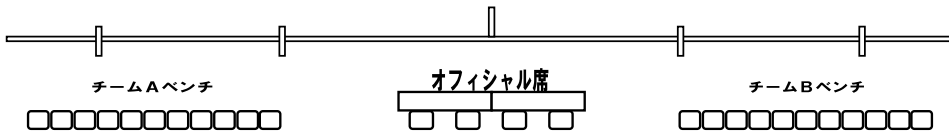
選手証の確認をしますので、JFA登録チームは電子選手登録証一覧表の提示、JFA未登録チームはKFF選手証を提示願います。

チームスタッフは、必ず、KFF役員証(顔写真付き)が確認できるように、胸の前にすること。

- ①ユニフォーム フィールドプレーヤー・ゴールキーパー共大会に登録しているユニフォームを携行して下さい。背番号は、大会登録された選手固有の番号をつけて下さい。また、貼り番号の場合は、四辺を確実に縫い付けて下さい。(四点止め、テープでの仮止め手書きは無効となります)
- ②シューズ ピッチの表面が床のため、靴底の接地面が鉛色または無色透明のフットサルシューズのみ使用可能です。(スパイクシューズ及び靴底が着色されたもの・ノンマーキングシューズは使用できない)特に屋外シューズと屋内シューズを区別して下さい。
- ③レガース レガース(すねあて)を着用して下さい。
- ④その他 メガネ、ネックレス・ピアス・指輪等の装飾品、周囲の選手に危害を及ぼす恐れのあるものは、すべてはずして下さい。

#### 4) チームベンチ及びキックオフ

ベンチは、日程表の左側記載チームがホーム側(左側)でハーフタイムに入れ替わって下さい。



キックオフはマッチコーディネーションミーティングにて決定いたします。(キックオフチームをメンバー表に記載して下さい)

#### 5) オフィシャル等

- ・運営担当割り当て表にて、オフィシャルは記録1~2名、タイムキーパー1名(JFA発行の審判証着用)で各チーム3~4名でおこなうこと。
- ・ボールパーソンは4名で行う。(割り当て表のチーム)
- ・遅刻(試合開始10分前)又は放棄したチームは、ペナルティーをあたえる。(場合によっては失格とする。)
- ・運営担当チームは、チームスタッフをKFF役員証とメンバー表で確認すること。

**(1部は、公認指導者ライセンス証で確認)**

- ・役員証の無い場合はベンチ入りできない

#### 6) 会場準備・片付け

準備:ピッチ作り準備は、割り当てのチーム(第2試合の2チーム)で体育館入場後おこなう。

尚、欠席したチームは、失格とする。(遅刻には、ペナルティーを与える。)

(割り当てボールパーソンの追加や、会場ゴミの持ち帰り等のボランティア活動をおこなう)

器材を持ち帰ったチームは、忘れない様に又、器材の数量を確認すること。

片付け:最終試合の2チームで片付けを お願い致します。

割り当てにより、器材の持ち帰りチームと使用済みのラインテープ+スタンドのゴミの持ち帰りチームに分担する

**※運営担当チームは、バンダー・ストップウォッチ・ボールペン・タイムアウトカードは所定のケースに入れ  
備品運搬用トランクに戻す。**

#### 7) 競技中の飲水

- ・ピッチ内での飲水は認められませんが、飲水が必要な選手は自由な交代を利用して自陣のベンチにおいて飲水してください。(回し飲みは禁止します)タイムアウト時においても、必ず自陣ベンチで飲水してください。

- ・体育館フロアーには、スクイズボトル・水筒など中身の見えない容器は持ち込み禁止です。

飲水できる飲料は水のみとし、スポーツドリンク等添加物入りの飲料は認められません。但し熱中症予防対策としてスポーツドリンク等添加物入りの飲料を許可した場合は、所定の場所で飲水すること。

#### 3. 飲食・喫煙・ゴミ

- ・体育館内は観客席での飲食は、ご自由に行っていただいて結構ですが、ベンチ内での飲水を除き、フロア内での飲食はください。

**・全館禁煙となっておりますので喫煙は、各施設所定の場所で行います。**

**(県立スポーツセンターは敷地内外禁煙です)**

- ・ゴミは、必ず各自で持ち帰って下さい。

#### 4. その他

- ・各施設の新型コロナウイルスの感染予防対策ガイドラインを確認願います。

- ・貴重品は必ず各チーム・個人で管理してください。盗難にあっても主催者では一切責任を負いません。

**(靴の盗難の恐れがありますので、体育館の靴箱には入れないよう管理願います。)**

**\*観客席(スタンド)も上履きが必要です。ご持参ください。**

- ・参加に要する経費は、すべて参加者負担とする。

- ・本大会中に出場停止処分を受けた選手は、ピッチ、ベンチ、ロッカールーム等で自チームと行動を共にすることはできない。

- ・水、汗を拭取るタオル等を用意すること。

- ・未登録・未エントリー及び二重登録が判明したチームは、当該試合を負けとし、その後の処置については規律フェアプレー部会諮り、その選手またはチームの処分を決定する。

**・次年度参加表明したチームは、それ以降の参加辞退を認めない。**

**・大会参加費を納入期日までに納入されないチームは、ペナルティーを与える。**

※ 体育館入館時間

- ・横須賀北体育会館及び横須賀アリーナ=8:45、伊勢原市体育館(11/2)=8:50 他の会場は8:30